

11,12-րդ դասարան

Մաթեմատիկա

$$1. \begin{cases} \cos 2x - 2tg^4 y = -4 \\ \sin x + \frac{1}{\cos^2 y} = 3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 1 - 2\sin^2 x - 2tg^4 y = -4 \\ \sin x + 1 + tg^2 y = 3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 2\sin^2 x + 2tg^4 y = 5 \\ \sin x + tg^2 y = 2 \end{cases}$$

Թող $\sin x = a, |a| \leq 1; tg^2 y = b, b \geq 0$

Համակարգն ընդունում է հետևյալ տեսքը՝

$$\begin{cases} 2a^2 + 2b^2 = 5 \\ a + b = 2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 2a^2 + 2b^2 = 5 \\ b = 2 - a \end{cases}$$

$$2a^2 + 2(2-a)^2 = 5; 2a^2 + 8 - 8a + 2a^2 = 5; 4a^2 - 8a + 3 = 0$$

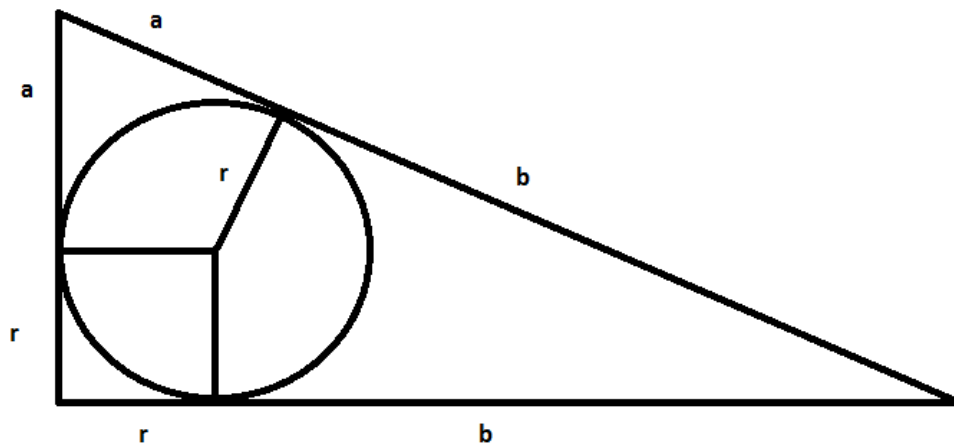
$$\begin{cases} a = \frac{3}{2} \\ a = \frac{1}{2} \end{cases} \quad a = \frac{3}{2} \text{ չի բավարարում, քանի որ } |a| \leq 1: \text{ Հետևաբար } a = \frac{1}{2}; b = 2 - a = \frac{3}{2}.$$

Հաշվի առնելով տիրույթները, ստանում ենք $x = \frac{\pi}{6}$;

$$tg^2 y = \frac{3}{2}; tgy = \pm \sqrt{\frac{3}{2}} \quad y = \pm \arctg \sqrt{\frac{3}{2}} + \pi n, \quad n \in Z$$

Հաշվի առնելով տիրույթը $y = \pi - \arctg \sqrt{\frac{3}{2}}$

2.



$$(a+b)^2 = (a+r)^2 + (b+r)^2 \Rightarrow ab = r^2 + r(a+b)$$

$$S = \frac{(a+r)(b+r)}{2} = \frac{ab + r^2 + r(a+b)}{2} = ab$$

3. Նշանակենք $a_n = \frac{n^2}{1,001^n}$: Գտնենք հաջորդականության հարևան անդամների հարաբերությունը:

$$\frac{a_{n+1}}{a_n} = \frac{1,001^n \cdot (n+1)^2}{1,001^{n+1} \cdot n^2} = \frac{1000}{1001} \cdot \frac{n^2 + 2n + 1}{n^2}$$

Համեմատենք այս հարաբերությունը 1 թվի հետ.

$$\frac{a_{n+1}}{a_n} > 1 \Leftrightarrow 1000(n^2 + 2n + 1) > 1001n^2 \Leftrightarrow 2000n + 1000 > n^2$$

Այսինքն՝ $n(n - 2000) < 1000$: Ակնհայտ է, որ այն տեղի է ունի $n \leq 2000$ համար և տեղի չունի մնացած n -երի համար:

Դա նշանակում է, որ

$$a_1 < a_2 < \dots < a_{2000} < a_{2001} > a_{2002} > a_{2003} > \dots$$

Այդ պատճառով a_n -ը ամենամեծ արժեքը կնդրունի $n = 2001$ -ի ժամանակ:

4. Վերցնենք մեկ փայտ և այն բաժանենք $(n + 1)$ մասի (n -ը կհամարենք կենտ) և կենթադրենք, որ փայտը կարող է կոտրվել միայն բաժանման կետերում (դրանք n հատ են), և ցանկացած կետում նույն հեշտությամբ:

Հավանականությունը կոտրելու փայտը մեկ կետում հավասար է $(n - 1)/n$, իսկ

հավանականությունը կոտրելու այն n կետում հավասար է $[(n - 1)/n]^n = (1 - 1/n)^n$:

Հետևաբար, հավանականությունը, որ ոչ մի փայտ չի կոտրվի մեջտեղից հավասար է $\lim_{n \rightarrow \infty} (1 - 1/n)^n$, և այսպիսով խնդրի պատասխանը կարելի է ձևակերպել հետևյալ կերպ՝

փնտրվող հավանականությունը (որ գոնե մի փայտ կկոտրվի մեջտեղից) հավասար է $1 - \lim_{n \rightarrow \infty} (1 - 1/n)^n$: Այսինքն՝ խնդրի պատասխանը գտնելու համար հարկավոր է հաշվել այդ սահմանը:

Օգտվենք այն բանից, որ $\lim_{n \rightarrow \infty} (1 + 1/n)^n = e$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} (1 - 1/n)^n = \lim_{n \rightarrow \infty} (1 + (-1/n))^n = \lim_{n \rightarrow \infty} \left((1 + (-1/n))^{-n} \right)^{-1} = 1/e \approx 0,37$$

Այսպիսով՝ $1 - \frac{1}{e} \approx 0,63$

Ֆիզիկա

1. Պետք է հաշվել քարշի ուժի կատարած աշխատանքը, որը հավասար է

$$A = F_p \cdot s$$

Սայլակի վրա գործում են հետևյալ ուժերը՝ F_δ – ծանրության ուժը, F_2 – շփման ուժը, F_p – քարշի ուժը և N – հակազդեցության ուժը:

Գրենք Նյուտոնի երկրորդ օրենքը x և y պրոյեկցիաներում.

$$N = mg \cos \alpha \quad (x)$$

$$F_p - mg \sin \alpha - F_2 = ma \quad (y)$$

$$F_2 = \mu N = \mu mg \cos \alpha$$

Որտեղից էլ ստանում ենք $A = m(a + g \sin \alpha + \mu g \cos \alpha)s \approx 900 \text{ կՋ}$

2. Հարվածելու պահին փամփուշտը գնդին հաղորդում է

կինետիկ էներգիա, որի հետևանքով գունդը սկսում է

սեղմել զսպանակը: Զսպանակը կսեղմվի այնքան

ժամանակ, մինչ ամբողջ կինետիկ էներգիան չի

վերածվի դեֆորմացված զսպանակի պոտենցիալ

էներգիայի: Այդ ժամանակ գնդի կինետիկ էներգիան կհավասարվի գրոյի, իսկ

պոտենցիալ էներգիան կընդունի իր մեծագույն արժեքը, իսկ գնդի

հավասարակշռության դիրքից շեղումը հավասար կլինի ամպլիտուդին: Ապա

պրոցեսը կգնա հակառակ ընթացքով՝ զսպանակը կսկսի ընդունել իր նախկին

տեսքը, պոտենցիալ էներգիան կնվազի, իսկ կինետիկը կսկսի աճել, և

հավասարակշռության (O) կետում առաջինը կդառնա զրո, իսկ երկրորդը

կընդունի իր մեծագույն արժեքը:

Տատանման ամպլիտուդը գտնելու համար օգտվենք էներգիայի պահպանման

օրենքից: Առաջին դիրքում էներգիան կլինի

$$E_1 = \frac{(M + m)v_1^2}{2}$$

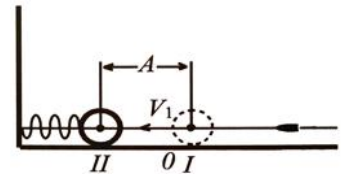
Իսկ երկրորդում՝

$$E_2 = \frac{kA^2}{2}$$

Ապա $E_2 - E_1 = 0$, կամ

$$\frac{kA^2}{2} - \frac{(M + m)v_1^2}{2} = 0 \quad (1)$$

քանի որ արտաքին ուժերը համակարգի վրա աշխատանք չեն կատարում:



v_1 արագությունը գտնում ենք իմպուլսի պահպանման օրենքից

$$mv_0 = (m + M)v_1 \quad (2)$$

Գնդի վրա ազդող ետ վերադարձնող ուժը որոշվում է հետևյալ հավասարումով.

$$F = (m + M)\omega^2 x \quad (3),$$

որտեղ ω -ն անկյունային հաճախությունն է:

$$\omega = \frac{2\pi}{T} \quad (4)$$

Այդ նույն ուժը կարելի է որոշել հետևյալ կերպ.

$$F = kx \quad (5),$$

որտեղ k -ն զսպանակի առաձգականության գործակիցն է:

(1)-(5) հավասարումները ամբողջովին նկարագրում են երևույթը:

Լուծելով (1) և (2) հավասարումները ստանում ենք՝

$$A = \frac{mv_0}{m + M} \sqrt{\frac{m + M}{k}}$$

(3)-(5) հավասարումներից գտնում ենք՝

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{m + M}{k}}$$

3. Գոլորշու սառեցման ժամանակ մոլեկուլների ներքին էներգիան փոքրանում է: Ներքին էներգիան նվազում է $c_1 m_1 (t_1 - t_2)$ -ով, երբ ջերմաստիճանը նվազում է t_1 -ից մինչև կոնդեսացիայի $t_2 = 100^\circ\text{C}$ ջերմաստիճանը, իսկ երբ գոլորշին կոնդեսանում է, ներքին էներգիան փոքրանում է $r m_1$ -ով: Իսկ հետագա սառեցման ընթացքում $c_2 m_1 (t_2 - \theta)$ -ով, որտեղ θ -ն վերջնական ջերմաստիճանն է: Վերջնական արդյունքում տաք մարմնի ներքին էներգիան նվազում է

$$\Delta U_1 = c_1 m_1 (t_1 - t_2) + r m_1 + c_2 m_1 (t_2 - \theta) = Q_{\text{տաք}} \text{-ով:}$$

Այս էներգիայի հաշվին կալորիմետրը տաքանում է սկզբնական t'_1 -ից մինչև վերջնական θ ջերմաստիճանը, և այսպիսով նրա ներքին էներգիան աճում է $c_3 m_2 (\theta - t'_1)$ -ով: Բացի այդ, էներգիայի մի մասը կծախսվի m_3 զանգվածով սառույցի տաքացման վրա: Սառույցի մոլեկուլների էներգիան աճում է:

Սկզբնական t'_1 ջերմաստիճանից մինչև հալման $t_0 = 0^\circ\text{C}$ ջերմաստիճանը տաքանալիս, ներքին էներգիան աճում է $c_4 m_3 (t_0 - t'_1)$ -ով, իսկ հալման պրոցեսի ընթացքում՝ λm_3 -ով և հետագայում առաջացած ջրի տաքացման հետևանքով՝ $c_2 m_3 (\theta - t_0)$ -ով:

Վերջնական արդյունքում, սառը մարմինների ներքին էներգիան աճում է

$$\Delta U_2 = c_3 m_2 (\theta - t'_1) + c_4 m_3 (t_0 - t'_1) + \lambda m_3 + c_2 m_3 (\theta - t_0) - \text{ով:}$$

Եվ հետևաբար ջերմային հավասարակշռության հավասարումը կունենա հետևյալ տեսքը.

$$c_1 m_1 (t_1 - t_2) + r m_1 + c_2 m_1 (t_2 - \theta) = c_3 m_2 (\theta - t'_1) + c_4 m_3 (t_0 - t'_1) + \lambda m_3 + c_2 m_3 (\theta - t_0)$$

Լուծելով հավասարումը θ -ի նկատմամբ, կստանանք.

$$\theta = \frac{c_1 m_1 (t_1 - t_2) + r m_1 + c_2 m_1 t_2 + c_3 m_2 t'_1 + c_2 m_3 t_0 - c_4 m_3 (t_0 - t'_1) + \lambda m_3}{c_2 m_1 + c_3 m_2 + c_2 m_3}$$

4. Երբ բաժակը դնում են տաք ջրի մեջ, ապա տաքացող օդի (և գոլորշու) ճնշումը մեծանում է, զգալի կերպով փոքրացնելով սեղմող ուժը, հետևաբար շփման ուժը նույնպես փոքրանում է, որը բերում է բաժակի սահելուն: